Projet Programmation

Panetier Camille : [camille.panetier@etu.u-bordeaux.fr](mailto:camille.panetier@etu.u-bordeaux.fr)

Constanceau Enola : [enola.constanceau@etu.u-bordeaux.fr](mailto:enola.constanceau@etu.u-bordeaux.fr)

Sujet : sujet n°2 Combocolor

Décomposition du développement :

* Codage des cases
* Codage des déplacements : on ne peut choisir qu’une case adjacente
* Comptage + affichage des points [(total bleu – total rouge)\*vert]🡪 a chaque tour
* Affichage final du score avec gagnant
* Attribution des labels selon opérations
* Attribution des couleurs pour les joueurs (2 par personnes) avec choix joueur A ou B
* Codage de l’interface
* Fin du jeu
* Page de configuration : choix joueur + règle

Échéancier :

* Semaine 44 : choix du binôme et du sujet
* Semaine 46 : compréhension des règles et de l’encodage des plateaux de jeu (archive zip)
* Semaine 47 : décomposition du développement et échéancier
* Semaine 48 : page de configuration + création et codage de la grille de jeu avec plusieurs zones + attribution des points pour chaque case (label)
* Semaine 49 : couleur en fonction des joueurs🡪**envoie version 1**
* Semaine 50 : choix de la case que le joueur veut remplir + remplissage
* Semaine 51 : comptage et affichage des points à chaque tour🡪**envoie version 2**
* Semaine 52 : affichage du score final avec fin du jeu
* Semaine 53 : réglage des détails🡪**envoie final**
* Semaine 1 : Démonstration

Question :

La case du centre ? comment la coder ?

Peut-on jouer tous seul ?

Est-ce que le joueur choisi la couleur qu’il veut jouer ou alternance fixée ?